

espol Facultad de
Ciencias Naturales y Matemáticas



XXIX OLIMPIADA KANGURO MATEMÁTICO

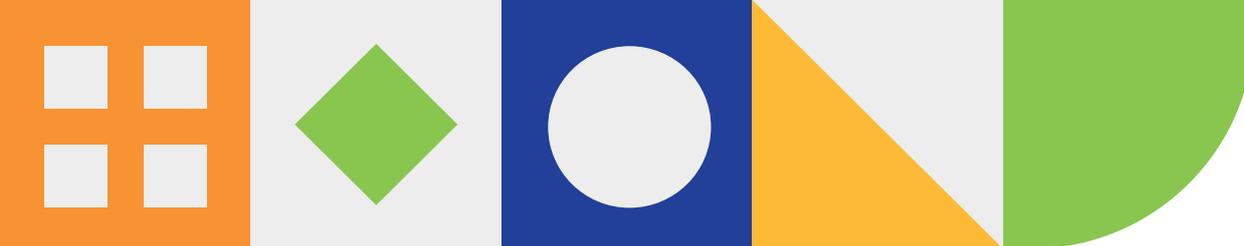
16^{ta} edición – Ecuador

AUSPICIADO POR:



CON EL APOYO DE:





ANTECEDENTES

La Olimpiada Kanguro Matemático se inició en Francia hace 29 años bajo el auspicio del Consejo Europeo, constituyéndose en la competencia estudiantil con mayor número de participación a nivel mundial; anualmente intervienen aproximadamente 5 millones de estudiantes de más de 90 países.

En el 2006, Ecuador fue invitado a participar en la XIV Reunión Internacional de la Olimpiada Kanguro Matemático con fines de integrarse a los 35 países que formaban parte de la Asociación Kanguro sin Fronteras, la cual está encargada de elaborar anualmente la prueba correspondiente con el propósito de dar a conocer el tipo de matemáticas que fomentan la imaginación y el ingenio de los alumnos, y que los alumnos participantes conozcan y puedan desarrollar más su propio talento.

En el marco de la XVI Reunión de la Asociación Kanguro sin Fronteras, se incorporó al Ecuador y a otros países como miembros de dicha asociación.

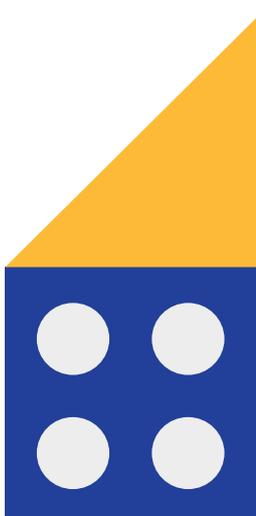
Cada país miembro de la Asociación aplica la prueba Kanguro Matemático de manera independiente, pero casi simultáneamente, con las condiciones y niveles que le parezcan apropiados.

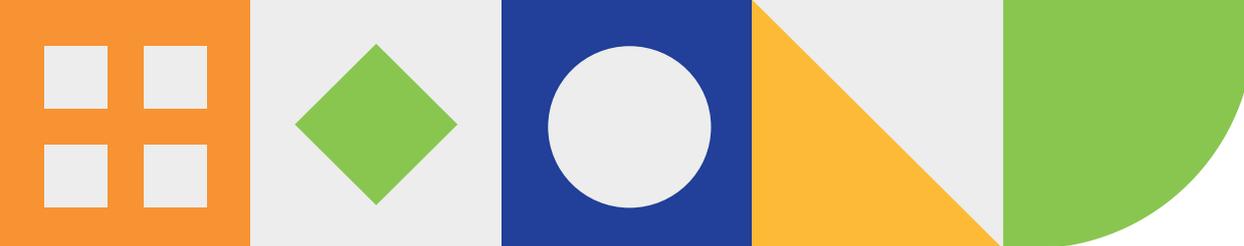
La olimpiada consta de 6 niveles (Inicial, Escolar, Benjamín, Cadete, Junior y Estudiante), que abarca desde el tercer año básico hasta el nivel pre universitario.

En el Ecuador, la Olimpiada Kanguro Matemático lo organiza la Facultad de Ciencias Naturales y Matemáticas de la Escuela Superior Politécnica del Litoral, contando con el Auspicio de la empresa española INNOVAMAT.

OBJETIVOS

Los objetivos de la Olimpiada Kanguro Matemático son:

- a) Estimular la participación de todos los estudiantes de educación media y básica sin importar si son alumnos que obtienen las mejores notas en esta asignatura.
 - b) Evitar la selección de los estudiantes para que participen en esta competencia.
 - c) Intensificar el gusto por el estudio de las matemáticas.
 - d) Masificar el estudio de las matemáticas, incorporando a aquellos alumnos que tienen temor a esta materia.
- 



e) Crear un espacio donde los alumnos descubran el sentido lúdico de las matemáticas y se diviertan resolviendo situaciones relacionadas con esta ciencia.

PARTICIPACIÓN

Para efectos de participar en la Olimpiada Kanguro Matemático, las Instituciones y estudiantes que deseen hacerlo, deberán cumplir con formalidades que se detallan a continuación:

a) Podrán participar todos los estudiantes que cursen desde el tercer año básico hasta el pre universitario.

b) Las instituciones educativas de nivel medio y básico que deseen participar inscribirán a sus estudiantes de acuerdo al nivel que le corresponda, el cual se detalla en el cuadro siguiente:

NIVEL

INICIAL

ESCOLAR

BENJAMÍN

CADETE

JUNIOR

ESTUDIANTE

AÑO QUE CURSA

Tercero y Cuarto año básico

Quinto y Sexto año básico

Séptimo y Octavo año básico

Noveno y Décimo año básico.

Primero y Segundo año de bachillerato

Tercer año de bachillerato y Pre-universitario

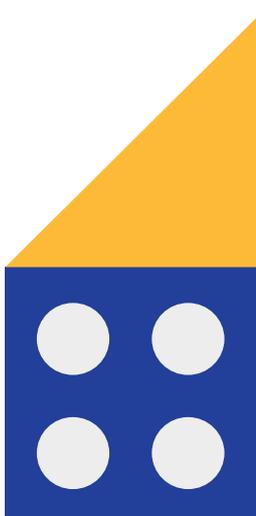
c) Los estudiantes de las instituciones que no participaren, podrán inscribirse en esta olimpiada de acuerdo al cuadro detallado en el literal b).

INSCRIPCIONES

Las inscripciones deben efectuarse según las indicaciones siguientes:

a) Cada institución participante deberá nombrar un profesor responsable del proceso de inscripción y recepción de las pruebas de acuerdo al calendario estipulado.

b) Las inscripciones se realizarán utilizando el Formulario de Inscripción respectivo que la ESPOLE enviará a sus correos electrónicos a partir del martes 15 de febrero hasta el domingo 10 de abril de 2022.



c) El formulario deberá ser descargado y llenado para luego ser enviado, en formato Excel, por correo electrónico a la siguiente dirección: fcn-olimpiadas@espol.edu.ec con copia al correo jvaldi@espol.edu.ec

d) Cada estudiante debe contar con una cuenta de correo electrónica personal, la misma que debe ser ingresada en el formulario de inscripción.

e) Las inscripciones se receptorán hasta el domingo 10 de abril del 2022.

PRUEBAS

a) El concurso tendrá lugar el viernes 22 de abril de 2022 a las 10h00, respectivamente de manera online, utilizando las plataformas ZOOM y AULAVIRTUAL.

b) El concurso consiste en contestar, durante 90 minutos, un TEST DE 30 PREGUNTAS (Benjamín, Cadete, Junior y Estudiante) y DE 24 PREGUNTAS (Inicial y Escolar) en orden creciente de dificultad. El valor de las preguntas son las siguientes:

Categorías	Preguntas	Valor
Inicial Escolar	P01 – P08	3
	P09 – P16	4
	P17 – P24	5
Benjamín Cadete Junior Estudiante	P01 – P10	3
	P11 – P20	4
	P21 – P30	5

Cada pregunta mal contestada se penaliza con 1/4 de la puntuación que le corresponde. Las no contestadas ni se puntúan ni se penalizan.

a) Todos los concursantes parten con una puntuación inicial de 30 puntos. En caso de empate en la puntuación obtenida, se utilizarán sucesivamente los siguientes criterios de desempate.

- i. Tendrá preferencia quien haya contestado bien la pregunta de mayor dificultad (30-29-28-...).
- ii. Tendrá preferencia el concursante de menor edad.
- iii. Si aún persistiese el empate, el orden se decidirá por sorteo.

LINEAMIENTOS:

Los tutores y padres de familia, deben tener en cuenta lo siguiente:

1) Para rendir el examen vía Aulavirtual cada estudiante OBLIGATORIAMENTE necesita tener dos dispositivos, el primero es un computador para ingresar al Aulavirtual y contestar las preguntas del examen, y segundo un dispositivo móvil con cámara de video que permita proyectar al estudiante y su sitio de trabajo.



2) En el examen vía Aulavirtual, usted deberá conectarse a la sesión por Zoom respectiva 40 minutos antes de la hora prevista del examen, es decir a las 9h20

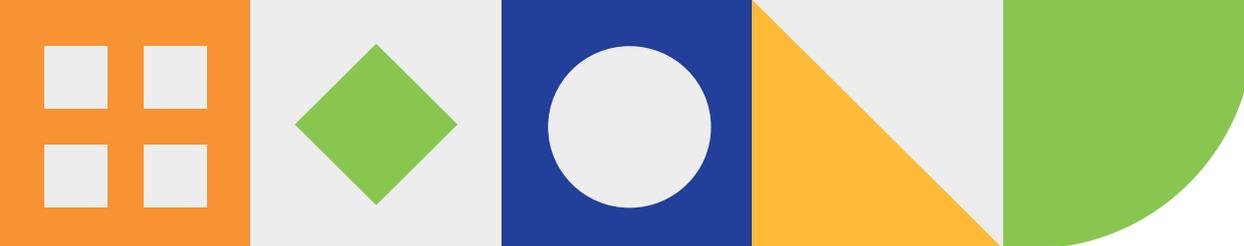
3) Para rendir la prueba vía Aulavirtual deberá OBLIGATORIAMENTE presentar un documento de identidad. Se permite los siguientes documentos: cédula de identidad o pasaporte.

4) En Aulavirtual se encuentra habilitado exclusivamente un curso para rendir el examen respectivo de acuerdo con la categoría.

5) La evaluación está diseñada para que sea resuelta en un tiempo estimado de 90 minutos.

6) Durante el examen:

- a) Siempre la cámara de video deberá proyectar a usted y su entorno de trabajo (mesa, escritorio, etc.).
- b) Se prohíbe el uso de audífonos o auriculares.
- c) Se prohíbe levantarse de su asiento.
- d) Se prohíbe consultar apuntes, libros, cuaderno, o utilizar medios o equipos digitales como celulares.
- e) Se prohíbe conversar o dialogar con personas de su entorno o desviar su atención a un sitio que no sea de su lugar de trabajo.
- f) Solo se permite hojas en blanco, en la cual escribirá sus datos personales y el desarrollo del examen. Cuyo formato se los enviará a los tutores para que distribuyan a sus estudiantes.
- g) Se prohíbe el uso de calculadoras.

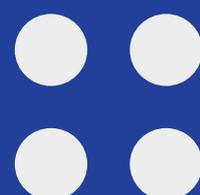
- 
- h) Se prohíbe navegar en otras páginas que no sea la del Aulavirtual.
 - i) Se prohíbe tener activado el Web WhatsApp o alguna otra aplicación de comunicación.
 - j) Una vez que usted culmine el examen permanecer en su asiento hasta que el profesor de por terminada la prueba a todos los estudiantes.
 - k) Cuando los profesores evaluadores den la autorización, tome fotos de sus hojas de desarrollo, las mismas que deben ser subidas en COMENTARIOS. Al momento de tomar las fotos, su identificación debe colocarse sobre cada hoja sin tapan el desarrollo de los temas. Además, al finalizar de subir todas las imágenes, deben presionar en el botón guardar. Para esta actividad disponen de 10 minutos.

PREMIOS

- a) Cada institución y cada estudiante concursante recibirán certificados de participación.
- b) A los estudiantes que se ubiquen en los quince primeros lugares por categoría se le otorgarán 3 medallas de oro, 5 medallas de plata y 7 medallas de bronce, con su respectiva mención de honor y obsequios donados por los auspiciantes del evento.
- c) En cada categoría se otorgará diez menciones de honor a los estudiantes con las mejores puntuaciones que no hayan recibido alguna medalla.
- d) La ceremonia de entrega de medallas y menciones de honor se realizará en un Acto Solemne (virtual o presencial) que la FCNM – ESPOLO organizará.

AUSPICIANTES

En esta edición de la Olimpiada contamos con los siguientes auspiciantes:



AUSPICIADO POR:



CON EL APOYO DE:



espol Facultad de
Ciencias Naturales y Matemáticas



www.fcnm.espol.edu.ec